|  |
| --- |
| Проект по „Дизајн и архитектура на софтвер“  **EXPLORE@MK** |

|  |
| --- |
| Михајло Рашајковски 191044 |
| Мартин Ристески 191169 |

# 1 Introduction

Целта на проектот ќе биде апликација наменета за туристите во Р.С.М. Преку оваа апликација сите туристи би имале можност да се запознаат со знаменитостите во нашата држава и истите да ги посетат по најоптимален пат откако ќе изберат кои знаменитости би сакале да ги прегледаат. Исто така тие би имале можност и да посетат некои ресторани.

Начинот на работата на апликацијата ќе биде следниот: Туристот што ќе пристигне, ќе креира корисничка сметка на апликацијата и на истата ќе одбере некој хотел што ќе му се допадне. Со одбирањето на хотелот на корисникот ќе му се понудат најдобрите работи во непосредна близина кои што корисникот има можност да ги посети. Според избираните работи се генерира најоптимална петека со можност истата да се едитира.

# 2 Functional Requirements

* 1. Fgsdfg
  2. Fgds

# 3 Non-Functional Requirements

* 1. Fds
  2. Fds